HeroQuest

Würfelmatrix für einfache und erweiterte Prüfungen

Würfelwurf =>	Würfelergebnis
1 =>	Kritischer Erfolg
kleinergleich Wert =>	Erfolg
über Wert =>	Misserfolg
20 =>	Patzer

		Spieler*in			
	Würfelergebnis	**Patzer**	**Misserfolg**	**Erfolg**	**Kritischer Erfolg**
Widerstand	**Patzer**	0 Unentschieden bzw. +1 knapper Sieg bzw. -1 knappe Niederlage*	+2 normaler Sieg	+3 großer Sieg	+5 Triumph
	Misserfolg	-2 normale Niederlage	0 Unentschieden bzw. +1 knapper Sieg bzw. -1 knappe Niederlage*	+2 normaler Sieg	+3 großer Sieg
	Erfolg	-3 große Niederlage	-2 normale Niederlage	0 Unentschieden bzw. +1 knapper Sieg bzw. -1 knappe Niederlage*	+2 normaler Sieg
	Kritischer Erfolg	-5 Fiasko	-3 große Niederlage	-2 normale Niederlage	0 Unentschieden bzw. +1 knapper Sieg bzw. -1 knappe Niederlage*

Würfelergebnis erst oben dann links ablesen.

* Falls ein Unentschieden nicht sinnvoll oder möglich ist, gewinnt die größere Augenzahl auf dem Würfel.

© 2019 Humakt e.V. www.Humakt.com. Auszug aus dem "HeroQuest: Regelbuch" unter Lizenz von Chaosium Inc. Einzelne Ausdrucke für private Rollenspielgruppen gestattet.