



II.

Orlanth ist nicht nur der mächtigste der Götter und ihr König. Orlanth ist auch der größte Bauer und damit der wichtigste Ernährer seines Sturmstammes. Orlanth pflügt die Felder, hütet die Schafe und züchtet die Rinder, damit seine Familie stets genügend zu essen hat. Doch die Viehzucht und der Ackerbau waren damals für die Götter keine einfachere Aufgabe, als dies heute für uns Menschen ist. Die Ernte konnte schlecht ausfallen und das Vieh konnte gestohlen werden.

So passierte es auch in einer langen Nacht, dass die Uz auf Orlanths Land eindrangen. Sie schlichen sich im Schutze der Finsternis heran und fraßen viele Kühe von der Weide und sogar den großen Leitbullen der Herde. Als Orlanth dies bemerkte, griff er sofort nach seinen Waffen und tötete die Eindringlinge. Doch für die meisten seiner Tiere kam alle Hilfe zu spät. Die eine Hälfte von ihnen war gefressen worden und die andere Hälfte hatte sich aus Angst und Panik in alle Winde zerstreut. Normalerweise hatte der große Leitbulle Orlanth dabei geholfen, die Herde zusammenzuhalten. Wenn er brüllte, kamen alle Kühe angelaufen. Doch dies war nun nicht mehr möglich. Orlanth machte sich also sofort daran seine Tiere wieder einzufangen. Doch diese Aufgabe erwies sich als schier unmöglich.

Dann traf Orlanth plötzlich eine Göttin, die er zuvor noch nie gesehen hatte. Sie war die Tochter eines Pflanzengottes und Uraldas, der Mutter der Kühe. Sie zeigte ihm ein besonderes Grasbüschel von dem Orlanth essen sollte. Er kniete sich auf den Boden und aß es. Doch als er etwas sagen wollte, kam aus seinem Mund nur das Brüllen eines Bullen. Seine Kühe hörten dies und kamen angelaufen. Schon bald hatte Orlanth seine Herde wieder beisammen - und das Überleben des Stammes war gesichert.



