



Onelvale Schädelbrecherin (27 J.), die gerechte Thanin ⊙ⒺⓉ (Orlanth/Vinga)

Die wichtigste Aufgabe einer Thanin ist, diejenigen zu beschützen, die sich nicht selbst schützen können. Dazu gehört, sich gegen seine Nachbarn zu behaupten. Daher unterstützt Du Kangharl Schwarzbraue und den Erobernden Sturm. Die Lunaren sind Dir ein Dorn im Auge, weil sie euch gegeneinander ausspielen. Du hältst Mernsulva, Deine Schwägerin, für eine großartige Anführerin, auch wenn Du ihre Rebellion für verfrüht hältst. Die Telmori respektierst Du. Du liebtest die Geschichten von Orlmast, wenn sie nicht immer so traurig wären. Du magst es zu lachen, zu feiern, zu trinken und nackt im Sturm zu tanzen. Du bist aus der Tormaking-Blutlinie.

Onelvale Schädelbrecherin (27 J.)	
Ⓜ Wind (Orlanth, Unterkult Vinga)	13+9=22=2Ⓛ
Ⓝ Bewegung	13
Ⓣ Tod	13
Rotkuh-Sippe	13+3=16
Tormaking-Blutlinie	+1
unterstützt Kangharl Schwarzbraue	13
Erobernden Sturm	+1
Lunare sind Dir ein Dorn im Auge	+1
Mernsulva ist großartige Anführerin	13
Die Telmori respektierst Du	+1
Du liebtest die Geschichten von Orlmast, wenn sie nicht immer so traurig wären	13
Thanin	17+3=20
Beschützt diejenigen, die sich nicht selbst schützen können	+1
Eigenschaften:	
gerecht	17
Du magst es zu lachen	13
Du magst es zu feiern	13
Du magst es zu trinken	13
Du magst es nackt im Sturm zu tanzen	13
Makel:	
Rebellion hältst du für verfrüht	17 (identisch zu Lunare sind Dir ein Dorn im Auge)
Die Telmori respektierst Du	17 (identisch zu Eigenschaft)



●■□◎☉☾♄♁♃♅♇♈♉♊♋♌♍♎♏♐♑♒♓♔♕♖♗♘♙♚♛♜♝♞♟♠♡♢♣♤♥♦♧♨♩♪♫♬♭♮♯♰♱♲♳♴♵♶♷♸♹♺♻♼♽♾♿ⓂⓃⓄⓅⓆⓇⓈⓉⓊⓋⓌⓍⓎⓏⓐⓑⓓⓔⓖⓗⓘⓙⓛⓜⓝⓞⓟⓠⓡⓢⓣⓤⓥⓦⓧⓨⓩ⓪⓫⓬⓭⓮⓯⓰⓱⓲⓳⓴⓵⓶⓷⓸⓹⓺⓻⓼⓽⓾⓿

Orlmast Windmund (27 J.), der traurige Skalde ☉♃Y (Issaries)

Du bist ein Mann der Worte, da sie mächtiger sind als jedes Schwert. Die Rotkuhsippe erfreut sich an deiner Unterhaltung, doch du möchtest sie mit deinen Geschichten unterrichten und ihnen Geheimnisse vermitteln, die sie zum Überleben benötigen werden. Von allen Feinden sind die Teltori die einzigen, die euch restlos vernichten wollen. Ihr müsst sie besiegen, außer jemand kann mit ihnen Frieden schließen, wie König Sartar es tat. Du bist mit dem Alten Andrin, einem Skalden in Stolzheim befreundet. Du respektierst Broddi, deinen Mäzen, auch wenn du seine Friedenspolitik nicht unterstützt. Es spielt aber keine Rolle, wenn ihr eh alle sterben werdet.

Orlmast Windmund (27 J.)	
☉ Wind	13
♃ Verständigung (Issaries/Goldzunge)	13+10=23=3♃
Y Wissen	13
Rotkuh-Sippe	13
Rotkuhsippe erfreut sich an deiner Unterhaltung	+1
Wolfshäuter (Teltori wollen euch restlos vernichten)	+1
mit dem Alten Andrin befreundet	13
Du respektierst Broddi, deinen Mäzen	+1
Skalde	17
Du bist ein Mann der Worte	+1
Geschichten unterrichten	+1
Geheimnisse vermitteln	+1
Eigenschaften:	
traurig	17
Makel:	
ihr werdet alle sterben	3♃
jemand soll Frieden mit Teltori schließen, wie König Sartar	14 (identisch zu Wolfshäuter)
du unterstützt nicht Broddis Friedenspolitik	14 (identisch zu du respektierst Broddi)

●■□◎☉☾♄♁♃♅♇♈♉♊♋♌♍♎♏♐♑♒♓♔♕♖♗♘♙♚♛♜♝♞♟♠♡♢♣♤♥♦♧♨♩♪♫♬♭♮♯♰♱♲♳♴♵♶♷♸♹♺♻♼♽♾♿ⓂⓃⓄⓅⓆⓇⓈⓉⓊⓋⓌⓍⓎⓏⓐⓑⓓⓔⓖⓗⓘⓙⓛⓜⓝⓞⓟⓠⓡⓢⓣⓤⓥⓦⓧⓨⓩ⓪⓫⓬⓭⓮⓯⓰⓱⓲⓳⓴⓵⓶⓷⓸⓹⓺⓻⓼⓽⓾⓿

by Robin Mitra © 2019 Humakt e.V. www.humakt.com

This character sheet uses trademarks and/or copyrights owned by Moon Design Publications LLC, which are used under Moon Design Publications's Fan Material Policy. We are expressly prohibited from charging you to use or access this content. This character sheet is not published, endorsed, or specifically approved by Moon Design Publishing. For more information about Moon Design Publications and Moon Design Publications products, please visit glorantha.com



Uraldella Rothaar (17 J.), die ehrgeizige Viehzüchterin □|||✕

Du stammst aus der Osmanning-Blutlinie und bist die Nichte von Gringle Erntekönig. Du bewunderst, was er aus Siebeneichendorf gemacht hat und unterstützt seine Auge-des-Orkans-Politik, die euch Wohlstand gebracht hat. Die Rinderherde deines Hofes willst du verdoppeln, noch bevor du heiratest. Dein Vorbild dafür ist Mernsulva, von der Du viel lernst. Du hast bereits ein paar junge Männer aus anderen Sippen, die um dich freien. Aber sie müssen erst beweisen, dass sie in der Lage sind, dich bei deinen Zielen zu unterstützen. Dann wirst du dich für den Nützlichsten entscheiden. Du bewunderst Griselda Graulocke und möchtest mit ihr auf Heldenquesten gehen.

Uraldella Rothaar (17 J.)	
□ Erde	13+2=15
Harmonie	13+2=15
✕ Leben	13+2=15
Rotkuh-Sippe	13+5=18
Osmanning-Blutlinie	+1
Nichte von Gringle Erntekönig	+1
Auge-des-Orkans-Politik	+1
Dein Vorbild ist Mernsulva	13
junge Männer aus anderen Sippen freien um dich	13
Du bewunderst Griselda Graulocke	13
Siebeneichendorf	+1
Viehzüchterin	17+2=19
Wohlstand	+1
Die Rinderherde deines Hofes willst du verdoppeln	+1
Eigenschaften:	
ehrgeizig	17+2=19
Du möchtest auf Heldenquesten gehen	13
sucht nützlichsten Ehemann	13
Makel:	
ehrgeizig	19 (identisch zu Eigenschaft)

